

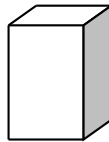
LISTA SEMANAL
Soluciones

Fecha:

2015/Nov/23

Nivel 1

En la figura se muestra una pieza de madera de dimensiones $1 \times 2 \times 3$. ¿Cuál es la mínima cantidad de piezas como esa que se necesitan para construir un cubo?



Solución:

El volumen de cada pieza es $1 \cdot 2 \cdot 3 = 6$, así que el volumen del cubo tiene que ser un entero divisible por 6 y además que sea cubo perfecto. El menor número que cumple es 216 (ya que es 6^3). Es fácil ver que con 36 piezas como la indicada, es posible construir dicho cubo.

Nivel 2

Las medidas de los ángulos del triángulo ABC son tales que $\angle A < \angle B < 90^\circ < \angle C$. Las bisectrices externas de los ángulos $\angle A$ y $\angle C$ intersectan a las prolongaciones de los lados opuestos BC y AB en los puntos P y Q respectivamente. Si se sabe que $AP = CQ = AC$, determinar las medidas de los ángulos del triángulo ABC .

Solución:

Por ser CQ bisectriz externa de $\angle ACB$, se tiene que

$$\angle ACQ = \angle ACB + \frac{180^\circ - \angle ACB}{2} = 90^\circ + \frac{\angle ACB}{2}$$

Luego, en el triángulo isósceles ACQ con $\angle BAC = \angle AQC$ se tiene que

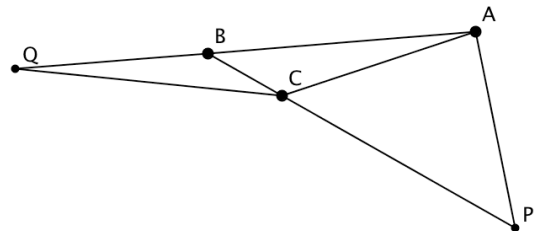
$$2\angle BAC + 90^\circ + \frac{\angle ACB}{2} = 180^\circ$$

Análogamente, siendo AP bisectriz externa de $\angle BAC$ tenemos que $\angle CAP = \frac{180^\circ - \angle BAC}{2}$ y en

el triángulo isósceles PAC con $\angle ACP = \angle APC = 180^\circ - \angle ACB$ tenemos que

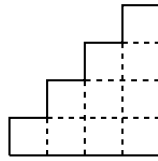
$$\frac{180^\circ - \angle BAC}{2} + 2(180^\circ - \angle ACB) = 180^\circ$$

Resolviendo el sistema de ecuaciones, se obtiene $\angle BAC = 12^\circ$, $\angle ACB = 132^\circ$ y $\angle ABC = 36^\circ$.



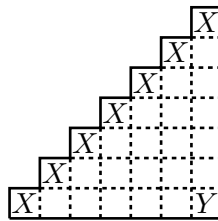
Nivel 3

¿Para qué enteros positivos n puede cubrirse una escalera como la de la figura (con $n = 4$) con n cuadrados de lados enteros, no necesariamente del mismo tamaño, sin que estos cuadrados se encimen y sin que sobresalgan del borde de la figura?



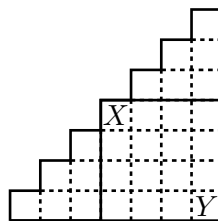
Solución:

Llamaremos construibles a dichos números n . Tomemos un n construible y fijémonos en los cuadrillos marcados con X.



En total tenemos n cuadrillos. Si consideramos un cuadrado de los que no se salen de la figura, éste puede cubrir a lo más un cuadrillo de los marcados con X. Como sólo tenemos n cuadrados para cubrir la figura, concluimos que cada cuadrado ocupará uno y sólo uno de estos cuadrillos (de los marcados con X).

Ahora nos fijamos en el cuadrillo marcado con Y. El cuadrado que lo cubra, deberá también cubrir a un cuadrillo marcado con X, y por lo tanto, este cuadrillo marcado con X tiene que estar a la mitad de la escalera. Luego, n es impar.



Este cuadrado separa la escalera original en dos escaleras, cada una de $\frac{n-1}{2}$ escalones. Por lo tanto, $\frac{n-1}{2}$ es construible.

Continuando de esta forma, $\frac{n-1}{2}$ es impar y $\frac{\frac{n-1}{2}-1}{2} = \frac{n-3}{4}$ es construible, y así sucesivamente, hasta llegar al 1 que es el menor construible. Además, si m es construible entonces también lo es $2m+1$. Entonces concluimos que todos los números construibles son: 1, 3, 7, 15, ... es decir todos los números de la forma $2^k - 1$ para $k \geq 1$.

Nivel U

Para un real x se define $z(x)$ como el primer entero que se encuentra al ir de x hacia 0, por ejemplo, z de un entero es él mismo, $z(3.2) = 3$ y $z(-5.4) = -5$.

Se colorean de azul 2015 puntos de coordenadas enteras en el plano. Si están coloreados de azul los puntos (a,b) y (c,d) , se permite colorear de azul el punto

$$\left(z \left(\sqrt{\frac{a^2+b^2}{c^2+d^2+1}} \cdot c \right), z \left(\sqrt{\frac{a^2+b^2}{c^2+d^2+1}} \cdot d \right) \right)$$

Demostrar que no es posible colorear de azul una cantidad infinita de puntos.

Solución:

La primera observación es que la función z fija o disminuye el valor absoluto de cualquier real, es decir, $|z(x)| \leq |x|$. Esto se sigue de la definición de z . Si a un vector (x,y) se le aplica z en cada una de sus coordenadas, entonces se tiene

$$\left| (z(x), z(y)) \right|^2 = z(x)^2 + z(y)^2 \leq x^2 + y^2 = \left| (x,y) \right|^2$$

es decir, aplicar la función z entrada a entrada en un vector no aumenta su norma.

Supongamos que de entre los puntos iniciales el que tiene mayor norma es (X,Y) . Afirmamos que nunca obtendremos un punto con una norma mayor a la de (X,Y) . Procedemos por inducción en la cantidad de pasos. El caso base (0 pasos) se sigue de la definición de (X,Y) . Ahora, tomemos dos puntos pintados (a,b) y (c,d) . Ya que la función z no aumenta las normas, el cuadrado de la norma del nuevo punto es a lo más

$$\frac{a^2+b^2}{c^2+d^2+1} \cdot c^2 + \frac{a^2+b^2}{c^2+d^2+1} \cdot d^2 = \frac{c^2+d^2}{c^2+d^2+1} \cdot (a^2+b^2) < a^2+b^2 \leq X^2+Y^2$$

Esto termina la inducción. Así, sólo podemos pintar puntos con coordenadas enteras que tengan norma menor o igual a $\sqrt{X^2+Y^2}$. Como de estos sólo hay una cantidad finita, el problema ha sido concluido.